

## Qingda

### Wushu light kontakt küzdelem

(AZ EWUF SANDA-QINGDA Szabálykönyvének Magyar fordítása)  
(Pirossal a Magyarországra vonatkozó speciális részek találhatóak)

#### 1§ A versenyen való részvétel

A QINGDA (light kontakt küzdelem) wushu küzdelmi forma, melynek alapvető célja a 7 – 35 éves sportolókat közelebb hozni és bevinni a versenyzésbe. (A HKF versenyrendszerben 12 éves kortól lehet qingda kategóriában indulni)

#### 2§ Korcsoportok

<b>-9 év</b>	<b>házi versenyek,</b>
<b>10-11 év</b>	<b>nyílt stílusbajnokság</b>
<b>12-13 év-től</b>	<b>HKF versenyeken</b>
<b>14-15 év-től</b>	<b>HKF versenyeken, EB</b>
<b>16-17 év-től</b>	<b>HKF versenyeken, EB</b>
<b>18-35 év-től</b>	<b>HKF versenyeken, EB</b>
<b>36- év</b>	<b>HKF versenyeken</b>

A Qingda versenyszámot a következő korcsoportok szerint kell rendezni:

- a.) 15 éves kor alatt: az alsó korhatár a 7 éves kor. (A HKF versenyeken 12 éves kortól)
- b.) 18 éves kor alatt
- c.) 18 éves kor felett: a felső korhatár a 35 éves kor. (A HKF versenyeken nem érvényes)

Amennyiben bármely korcsoportban jelentkező versenyzők létszáma megengedi, további kategóriák szervezhetők, például ha a 7-8 évesek esetében elegendő résztvevő van létesíthető külön 7 éves kategória és külön 8 éves kategória. Minden változtatás kizárólag a versenyigazgató és a versenyszervező bizottság engedélyével végezhető.

A versenybizottság és a versenyigazgató együttesen rendelkezhet az egyes korcsoportokon belül a versenyzők magasság és súly szerinti csoportosításáról. Amennyiben egy korcsoportban kevés versenyző jelentkezik, ezek a versenyzők átcsoportosíthatók a szomszéd súlycsoportokban a versenyzők súlya és magassága figyelembevételével.

Amennyiben a 18 éves kor alatti kategóriákban egy versenyző sokkal nagyobb ellenfeleinél, a főbíró engedélyével áthelyezhetik egy magasabb korcsoportba, a súlyát és magasságát figyelembe véve.

### **3§ A küzdelem időtartama**

A mérkőzések és a menetek időtartamát a versenybizottság határozza meg, de egy menet nem lehet hosszabb, mint 2 perc. Abban az esetben, ha egyetlen mérkőzés dönti el a súlycsoport győztesét, akkor a három menetből kettőt megnyerő versenyző a győztes. A harmadik menetet csak abban az esetben kell végigküzdjék a versenyzők, ha a második menet végén mindkét versenyző egy-egy menetet megnyert.

A menetek közötti szünet 1 perc.

Amennyiben a versenyzők száma nagyon nagy (vagy csapatbajnokságot is rendeznek), a szervezők egymenetes (2 perc időtartamú) mérkőzéseket is engedélyezhetnek, vagy amennyiben kétmenetes mérkőzések mellett döntenek, a menetek hossza rövidebb is lehet mint 2 perc. Ebben az esetben a menetek közötti szünetet is a felére kell csökkenteni.

### **4§ A küzdőtér**

A küzdőtér maximum 8x8 méter alapterületű, matracal borított terület lehet, amely körül 2 méter szélességben szintén matracal borított biztonsági sávot kell kialakítani. A küzdőtér felületén két 1 m hosszú párhuzamos vonal jelzi a küzdő felek helyét, amelyek a középponttól 1,5 m távolságra kell legyenek. A versenyzők helyét jelölő vonalakra merőlegesen (a középponttól 2 méter távolságra), egy méteres vonal jelöli a középbíró helyét úgy, hogy a főbíró asztalával szembe helyezkedjen el.

A küzdőtér felülete az ifjúsági versenyzők esetében is csak a versenyszervezők és a versenyigazgató jóváhagyásával csökkenthető.

### **5§ A súlycsoportok**

**a) 18 év alatt:** 48 kg alatti súlycsoportoknál a súlycsoportok közötti különbség 3 kg

48 kg fölött a felnőtt korosztály súlycsoportjai az irányadóak

**b) 18 év fölött:** - 52 kg (a versenyző nem lehet kevesebb, mint 48 kg), - 56 kg, -60 kg, -65 kg, -70 kg, -75 kg, -80 kg, -85 kg, -90 kg, + 90 kg.

**(c) Csapatverseny:** A versenybizottság a csapatversenyek esetében az esemény helyszínén határozza meg a súlycsoportokat.

A 15 éves kor alatt a versenyzők közti súlykülönbség nem haladhatja meg az 5 kg-ot.

A 15 éves kor felett a versenyzők közti súlykülönbség nem haladhatja meg az 8kg-ot.

## **6§ Egészségügyi rendelkezések**

**6.1.** A versenyzők kötelesek az egészségügyi vizsgálatnak vagy dopping tesztnek alávetni magukat, ha a szervezők kéri.

**6.2.** A Qingda versenyzők csak a szabályzatban rögzített kor- és súlycsoportnak megfelelő kategóriában versenyezhetnek.

**6.3.** A versenyzők kötelesek a mérlegelésnél bemutatni a sportigazolványaikat, valamint a sportorvostól kapott engedélyeiket. Az egészségügyi papírok ellenőrzését az erre kijelölt személy végzi.

**6.4.** A verseny teljes időtartama alatt, sportorvos vagy elsősegélynyújtásra kiképzett egészségügyi személy jelenléte kötelező.

**6.5.** Nemzetközi versenyek esetében a versenyzők útlevelét is ellenőrizni kell, a nemzeti hovatartozás igazolása végett.

## **7§ A sorrend megállapítása**

A verseny előtt sorsolással döntik el a versenyzők párosítását és sorrendjét, figyelembe véve a versenybizottság és a versenyigazgató által hozott összes változtatást, mely a kor- és súlycsoportok módosítására vagy összevonására vonatkozik. A sorsolást a versenybizottság és a Magyar Tradicionális Kungfu és Wushu Szakszövetség által kijelölt hivatalos személy jelenlétében kell végezni.

## **8§ A verseny rendszere**

Három versenyzési forma lehetséges: egyenes ágú kieséses, vigaszágas kieséses és körmérkőzéses (Round Robin).

**8.1. Egyenes ágú kieséses.** A két versenyző mérkőzését követően a nyertes magasabb szintre kerül, ahol egy következő versenyzővel mérkőzik, amíg eljut az utolsó küzdelemig ahol kihirdetik a súlycsoport győztesét.

**8.2. Vigaszágas kieséses.** Hasonlatos az egyenes ágú kieséses rendszerhez. Abban az esetben alkalmazzák, ha például a 32-es vagy 16-os sorshúzásnál nincs elég versenyző a teljes létszámot biztosítani. Ilyenkor a vesztesek is megküzdnek egymással.

## **9§ Bevonulás a küzdőtérre**

**9.1.** A mérkőzések előtt a versenyzőket és az edzőket a számukra kijelölt helyére vezetik. A versenyzők a középbíró jelzésére vonulnak a küzdőtérre.

**9.2.** A küzdőtér elhagyásakor ugyanaz ismétlődik csak fordított sorrendben.

## **10§ A köszöntés**

**10.1.** Amikor a versenyzőket a középbíró a küzdőtérre szólítja, a versenyzők „tenyér ököl” köszöntéssel köszöntik a nézőket, valamint a főbíró.

**10.2.** A küzdelem megkezdése előtt valamint a küzdelem után a versenyzők köszöntik egymást, valamint a középbíró.

## **11§ A felszerelés**

A versenyzők felelősek a küzdelemhez szükséges teljes felszerelés biztosításáért a mérkőzés biztonságos lebonyolítása érdekében, a szabályzat rendelkezése szerint. A küzdelemhez használatos felszerelés két kategóriára osztható: kötelező és nem kötelező eszközök.

**11.1 .** Kötelező védőfelszerelés: fejvédő, lábszárvédő, lábfejjvédő, boxkesztyű, fogvédő, ágyékvédő, nőknél mellvédő

**11.2 .** Nem kötelező védőfelszerelés: testvédő,

## **12§ Öltözék**

### **12.a) A versenyzők**

Az alábbi rendelkezések figyelmen kívül hagyása, a sportoló versenyből való kizárását vonja maga után.

**12.1 .** A versenyzőnek rendelkeznie kell saját ruházattal, amelynek tisztának és rendezettnek kell lenni. Az öltözék felső része lehet póló, az alsó része hosszú szárú nadrág (rövidnadrág vagy boksz nadrág nem megengedett). A felső részt nem boríthatják feliratok, és nem lehet többszínű. A ruházat felső részén elhelyezhető az egyesület emblémája (nemzetközi versenyen a szövetség emblémája), valamint egy diszkrét helyet fenn lehet tartani szponzorok számára. A versenyzéshez elfogadható ruházat tekintetében a versenyigazgatóé a végleges döntés.

**12.2 .** A versenyzőnek tilos szemüveget, kontaktlencsét valamint fogszabályozót viselni a mérkőzés ideje alatt.

**12.3 .** Minden ékszert el kell távolítani a testről.

**12.4 .** Minden sebet vagy vágást orvosi ragtapasszal kell letakarni a versenyző egészsége érdekében, valamint óvni kell a másik versenyzőt a vérrel való érintkezéstől.

**12.5 .** Sebesült versenyzők nem vehetnek részt a versenyben, azonban a rugalmas térd-, boka - vagy könyökvédő bandázs engedélyezhető, ha a versenyigazgató a küzdelem lefolytatására engedélyt ad.

**12.6 .** A mérkőzésben a versenyzők cipő nélkül vesznek részt, azonban mérkőzésen kívül ajánlatos lábbelit viselni.

**12.7 .** A versenyzők a versenyt megfelelő higiéniai állapotban (tisztá illattal, kezeken és lábakon levágott ápolt körmökkel) kezdjék.

## **12.b) A bírók**

**12.8 .** A bírók a versenyen tiszta és rendezett külsővel jelenjenek meg.

**12.9 .** A bírók a versenyhez előre meghirdetett (az alkalomra előre feliratozott) ruházatban jelennek meg. Ellenkező esetben a szabályos öltözék a következő: fekete cipő, fekete zokni, fekete nadrág, fekete nadrágöv, fehér ing (lehet hosszú vagy rövid ujjú), fekete zakó és sötétkék nyakkendő.

**12.10.** A középbírók viselhetnek fehér vagy fekete rugalmas talpú cipőt.

**12.11 .** A mérkőzést vezető bírónak fehér gumikesztyűt kell viselnie a sérült versenyzők vérével való esetleges érintkezés elkerülése miatt.

**12.12.** A bírói bizottság szalagra kötözött sípot fog a nyakába akasztva viselni.

**12.13 .** Minden bíró két golyóstollal kell rendelkezzen (egy tartalékkal), hogy a pontozást le tudja jegyezni.

## **13§ Jelzések a verseny alatt**

**13.1 .** Jelezni kell minden menet megkezdése előtt 10 másodperccel, valamint a menet vége előtt 10 másodperccel.

**13.2 .** A versenyzők feltétel nélkül engedelmeskednek a bíró hang- és kézjeleinek.

**13.3.** A főbíró megállítja a mérkőzést, ha a menet folyamán bármilyen probléma jelentkezik.

**13.4.** Ha egy versenyző 6 büntető pontot szerez, akkor a pontokat számláló bíró köteles jelezni.

**13.5.** Minden menet végén a főbíró jeladására a pontozó bírók egyidejűleg a magasba emelik az általuk megítélt eredményt.

**13.6.** A középbíró segítségével az eredménytáblát kezelő személy jól látható módon feltünteti a kilépést, valamint a büntető pontokat.

**13.7** A bírók által használt jelek az A mellékletben találhatók

## **14§ Támadó technikák**

Minden wushu irányzat mozgása és technikája (kivéve a tiltott technikákat) alkalmazható az ellenfél bármely a szabályzatban megengedett támadási felületére. Alkalmazhatók rúgások, ütések és dobások (csak a 22. pont szerinti dobások) azzal a feltétellel, hogy a küzdelem változatossága fennmaradjon és a korosztályokkal összhangban legyen.

## **15§ Támadható felületek**

A fej oldalsó része, a törzs és a combok. **(A HKF versenyein az arc is)**

## **16§ Védekezési technikák**

Bármely wushu irányzat mozgásai és technikái használhatók védekezésre, ha a szabályzat azokat nem tiltja.

## **17§ A mérkőzés leállítása**

A középbíró megállíthatja a mérkőzést ha:

**17.1.** Az egyik versenyző a küzdőtéren kívülre kerül.

**17.2 .** A versenyző figyelmeztetésben vagy intésben részesül.

**17.3 .** Sérülés történik.

**17.4 .** A két versenyző több mint 3 másodpercig összeakaszkozik.

**17.5.** Passzivitás esetén.

**17.6 .** A főbíró a mérkőzés leállítása mellett dönt.

**17.7.** Veszélyhelyzet alakul ki a versenyzők között.

## **18§ Tiltott technikák**

**18.1)** A következő technikákat szigorúan tilos alkalmazni:

**18.1.1** Fejre szemből ütni sem érintéssel, sem ijesztéssel nem lehet. **(A HKF versenyein ez a szabály nem érvényes)**

**18.1.2** Egyenes támadás a végtagokra (lásd 15. pont) és az ízületekre.

**18.1.3** Tilos fejelni, térdelni és könyökölni.

**18.1.4** Tilos veszélyes dobásokat alkalmazni, amelyek súlyos sérüléseket okozhatnak. Tilos olyan dobásokat alkalmazni, amelyeknél az ellenfél sérülékeny testrészére érkezik (fej, nyak, hátgerinc, vállizület, térd vagy más ízületi részek). A mellkas magasságánál magasabbról végrehajtott dobás is tilos.

**18.1.5** Tilos az időhúzás.

**18.1.6** Újjakkal döfést mérni a test bármely pontjára.

**18.1.7** Tilos fojtásokat és ízületi feszítéseket alkalmazni.

**18.1.8** Lefogásokat, rögzítéseket alkalmazni, amelyek több mint 3 másodpercig tartanak.

**18.1.9** Tilos a földharc és a talajra való rögzítés.

**18.1.10** A karok leszorítása vagy olyan technikák alkalmazása, amelyek az ízületek mozgását korlátozzák.

**18.1.11** Tilos az ellenfél lefogása egy vagy két kézzel és a szabad kézzel vagy lábbal való ütlegelése.

**18.1.12** Tilos harapni, karmolni, köpdösni és az ellenfelet a hajánál fogva rángatni.

**18.1.13** Folyamatosan ütni a test bármely részét, de különösen a fejet.

**18.1.14** Tilos egy méternél hosszabb távon tolni az ellenfelet.

**18.2.** Minden olyan technika használata tilos, amelynek nem a pontszerzés a célja, hanem nyilvánvalóan az ellenfél megsebesítése, attól függetlenül, hogy találat volt vagy csak ijesztésre használták. Az ilyen ütést úgy bírálják, mintha betalált volna.

**18.3.** Az ütéseknel alkalmazott erő nem lehet nagyobb, mint a teljes erő 10%-a, súly és korcsoportok szerint. Amennyiben úgy ítéltetik meg, hogy az alkalmazott erő nagyobb a megengedettnél nyilvános vagy személyes figyelmeztetésben kell részesíteni a versenyzőt, amely akár kizárás is lehet előzetes figyelmeztetés nélkül.

## **19§ Tiltott támadási felületek**

Az alábbiakban felsorolt testrészeket tilos támadni:

**19.1 . Arc (A HKF versenyeire nem érvényes)**

**19.2. A fej hátsó része**

**19.3 . Szemek és torok**

**19.4. Lágyék**

**19.5. Hát (gerinc)**

**19.6 . Vesék**

**19.7 Térd, könyök és egyéb ízületek**

## **20§ Sérülések, figyelmeztetések és büntetések**

Ha a mérkőzés során sérülés vagy egyéb tiltott esemény történik, a középbíró vagy a főbíró intéseket és figyelmeztetéseket szabhat ki. Ha az intések vagy figyelmeztetések összesítve elérik, vagy túlhaladják a 6 pontot egyik versenyzőnél, akkor a versenyző elveszti a mérkőzést. Ha egy mérkőzés több menetből áll, akkor a hibapontok menetről menetre gyűlnek az adott mérkőzés során. A hibapontokat azonban nem lehet átvinni mérkőzésről mérkőzésre. Minden mérkőzést a versenyző tiszta lappal kezd. A főbíró bármely versenyzőt a verseny bármely szakaszában kizárhat a versenyből, ha sorozatosan ugyan azt a szabálytalanságot követi el előnyszerzés céljából, akkor is, ha büntetőpontjainak száma nem éri el a 6-ot.

**20.1.1 .** Ha egy versenyző a szabályzat szerint tiltott technikát hajt végre, akár talál akár nem, a középbíró felméri az eset súlyosságát, és az alábbi büntetéseket adhatja:

**a)** intés (hibapont nélkül)

**b)** figyelmeztetés (1 hibapont)

**c)** teljes értékű figyelmeztetés (2 hibapont)

**d)** kizárás

**20.2 .** Ha mérkőzés közben a küzdőtér szélén várakozó edző sorozatosan utasításokat ad a versenyzőnek (ezzel megszegve az erre vonatkozó szabályt), folyamatos bekiabálásaikkal zavarják a versenyt, a verseny igazgatója kitilthatja a versenyből. Ezt követően el kell hagyniuk a verseny helyszínét. Súlyos esetekben az edző teljes jelenlevő csapata kizárható a versenyből. Az esetről mindkét esetben jelentést kell küldeni a panaszbizottság számára, további szankciók alkalmazása végett. Ugyanez alkalmazható nézők esetében is.

**20.3 .** Az ellenfél megtámadása mielőtt a középbíró kezdést intett volna.

**20.4.** Az ellenfél megtámadása miután a középbíró a mérkőzést megállította.

**20.5 .** A középbíró döntéseinek és utasításainak nem elfogadása.

**20.6 .** Hibás vagy rosszindulatú támadás.

**20.7.** Az ellenfél folyamatos visszatartása.



**20.8.** A küzdelem elkerülése hátat fordítással.

**20.9 .** Tiltott testrészek támadása.

**20.10 .** Sérülés vagy fájdalom színlelése előnyszerzés céljából.

**20.11 .** Tisztelet hiánya az ellenfél és a hivatalos személyek iránt.

**20.12.** A fogvédő kiköpése vagy a védőfelszerelés valamely részének az eldobása időhúzás céljából.

Ha a versenyző a fentiekben leírtak szerinti hibát követ el, a középbíró minden esetben az elkövetett hiba súlyának megfelelő büntetést kell alkalmazza. (Intés, 1 pont, 2 pont)

### **Magyarázat:**

**20a Véletlen hibák:** Megengedett technikával, nem szándékosan használt az ellenfél tiltott testrészeire alkalmazott támadásból származó sérülések. Olykor véletlen sérülések történnek úgy, hogy a gyors helyváltoztatások vagy egy védelem nyomán az eltérített végtag tiltott testrészt támad. Ilyenkor egyik fél sem hibás. Az ilyen típusú sérülés nem von maga után szankciót. Abban az esetben, amikor a küzdő fél figyelmetlensége miatt sérülés történik, vonhat maga után büntetőpontot.

**20b Szándékos hibák:** Tiltott technikák vagy tiltott támadások kivitelezése tiltott testrészekre. Az ilyen cselekmény minden esetben előzetes figyelmeztetés nélküli pontlevonással sújtandó.

**20c Technikai hibák:** Az olyan szabálysértések, melyek nem tiltott technika alkalmazásával függnék össze technikai hibának tekintendők.

### **21§ Abszolút győzelem**

**21.1 .** Ha a mérkőzés során az egyik versenyző nagy technikai fölényrel rendelkezik, a középbíró kérheti a főbíró engedélyét a mérkőzés beszüntetésére és a technikai fölényrel rendelkező versenyző győztesé kihirdetését.

**21.2 .** Ha egy versenyzőnek 6 pont levonása van egy mérkőzés alatt, akkor az ellenfele lesz a győztes.

**21.3.** Ha a versenyző eléri az ellenfelénél, hogy háromszor elhagyja az emelvényt egy menetben belül, azt a menetet a versenyző megnyeri.

### **22§ A pontozás**

**22.1 . Két pontot** kap a versenyző ha:

**a)** ha az ellenfelet arra kényszeríti, hogy a küzdőteret elhagyja akár egy ütés, akár visszavonulás miatt.

**b)** ha egy versenyző kilöki az ellenfelét a küzdőtérrel és ő a küzdőtéren belül állva, marad.

**c)** az ellenfélen végzett dobás esetén akkor, ha dobást kivitelező fél állva marad, vagy tisztán kivitelezett lábtechnika, amely fordulással van egybekötve és a technikához a kivitelező fél a földre veti magát. Minden esetben a támadó a küzdőtéren belül kell, hogy maradjon.

**d)** a testre vagy fejre szabályosan bevitt egy rúgást

**e)** ha az ellenfélnél teljes figyelmeztetést alkalmaznak, akkor a másiknak két pontot jóváírnak.

**f)** két pont jóváírás jár ha az ellenfél sikertelen támadás során megsúszik és elesik, kivéve ha ez a technika része.

### **22.2 Egy pontot** kap a versenyző ha:

**a)** a versenyző ütést mér az ellenfél szabályosan támadható testrészére

**b.)** a comb egyponthoz tartozó támadási felület (kivéve, ha a lábat elemelik a talajról, és védekezésre használják, vagy a támadó lábat éri rúgás).

**c)** ha az ellenfél kismértékű pontlevonást kap, akkor a másik félnek jóváírnak egy pontot.

**d)** mindkét versenyző egyidejűleg alkalmaz dobó technikát, akkor az a fél vesz pontot, amelyik hamarabb éri a talajt.

**e)** amennyiben a küzdelem során 8 másodpercnél hosszabb passzivitás van valamelyik (vagy mindkét) versenyzőnél és a bíró valamelyik versenyzőt támadásra szólítja, újabb 8 másodperc passzivitás után az ellenfelének jóváírnak egy pontot.

### **22.3 Nem kap pontot** a versenyző ha:

**a)** ha egyidejű találalat van

**b)** ha az ellenfél arcára mér ütést (**A HKF versenyei nem érvényes**)

**c)** összekapaszkodás közben ütés és rúgásváltás történik

**d)** bármely támadás során, ha az ellenfél nem tisztán vagy szabálytalanul alkalmaz egy technikát

**e)** mindkét versenyző a küzdőtéren kívülre kerül.

**f)** egy sikeres dobás azután, hogy az ellenfelet 3 másodpercnél tovább fogva tartotta.

**g)** fogás közben ütés

**i)** az ellenfél fogva és lenyomva tart több mint 3 másodpercig és te sikeres lábsöprést hajtasz végre rajta.

**j)** ugró oldalrúgást alkalmazva vagy fordulatból kivitelezett rúgás-eséssel egybekötve, ahol a test a földre kerül, mint a technika része.

**k)** a küzdőtéren kívülről indított sikeres támadás esetén.

## **23§ A kizárás**

**23.1.** A versenyző a mérkőzésből azonnal kizárható, ha 6 büntetőpontot kapott a mérkőzés alatt.

**23.2 .** A középbíró leléptethet egy versenyzőt a főbíró engedélyével minden előzetes figyelmeztetés nélkül, amennyiben azt indokoltnak tartja. Léleptetést kell alkalmazni, ha egy versenyző magatartása tiszteletlenséget mutat az ellenfél és a hivatalos személyek iránt, és egyértelmű szándékát mutatja az ellenfél megsebesítésének, attól függetlenül, hogy sikerül vagy sem.

## **24§ Döntések**

**24.1 .** A középbíró saját megítélése szerint önálló döntést hoz a mérkőzés szabályos lefolyása érdekében.

**24.2 .** A mérkőzés győztesének a kihirdetésére a bírói testület döntése után kerülhet sor. Kérésre a bírók egyidejűleg jelzik a Piros, Fekete vagy Egyenlő táblával a saját döntésüket. A pontokat összesítő személy lejegyzi és összesíti a pontokat, és a főbíró kihirdeti a menet, vagy a mérkőzés győztesét.

**24.3 .** Ha a középbírónak és a pontozóbíróknak kétségeik vannak a mérkőzést illetően, konzultálhatnak a főbíróval, aki meghatározhatja a szokást az adott szituációban.

**24.4 .** A főbíró döntése végleges, kötelező érvényű és nem fellebbezhető meg.

## **25§ Az óvás**

**25.1 .** A bírók döntése ellen óvást csak a csapat vezetője (amelyhez az adott versenyző tartozik) nyújthat be írásban, a megállapított illeték (100 euro) kifizetése mellett, a mérkőzés győztesének kihirdetését követően 15 percen belül. Ha az óvás jogos megállapítást nyer, a megfizetett illetéket, az óvást benyújtónak vissza kell fizetni. A jogtalanak ítélt óvás illetéke az EWUF-ra száll. A versenyprotokoll megszegése az óvás benyújtása során, az óváshoz való jog és az illeték elvesztését eredményezheti. Az óvást benyújtók tudomásul veszik az óvás szabályait és egyetértenek vele. ( A HKF versenyein a bírók döntése ellen óvást csak a csapat vezetője (amelyhez az adott versenyző tartozik) nyújthat be írásban, a megállapított illeték (10.000 ft) kifizetése mellett, a mérkőzés győztesének kihirdetését követően 15 percen belül. Ha az óvás jogos megállapítást nyer, a megfizetett illetéket, az óvást benyújtónak vissza kell fizetni. A jogtalanak ítélt óvás illetéke a HKF-re száll. A versenyprotokoll megszegése az óvás benyújtása során, az óváshoz való jog és az illeték elvesztését eredményezheti. Az óvást benyújtók tudomásul veszik az óvás szabályait és egyetértenek vele.)

**25.2.** Az óvásokat a panaszbizottság bírálja el. A panaszbizottság három személyből áll. A tagok olyan személyek lehetnek, akik a versenyen jelen vannak, a hivatalos személyek között a legidősebbek, és a versenybizottság elnöke nevezte ki. Nem vehet részt a

panaszbizottságban az adott mérkőzést vezető középbíró és főbíró. ( A HKF versenyei az óvásokat a verseny főbírója bírálja el.)

25.3 A panaszbizottság döntése megfellebbezhetetlen.  
(A főbíró döntése megfellebbezhetetlen)

## **26. Anti-Dopping**

## **27. Egyéb Ügyek**

27.1 Az EWUF által előírt bírói és középbírói egyenruhák terén kisebb változtatások, a főbíró engedélyével alkalmazhatók.

27.2 A bírók és a középbírók által használt jelek mindig az EWUF által meghatározott standard jelek.

**28. A Vezető Testület szabályai értelemszerűen alkalmazandók, ahol szükséges.**

**VÉGE**