

Qingda

Wushu light kontakt küzdelem

(AZ EWUF SANDA-QINGDA Szabálykönyvének Magyar fordítása)
(Pirossal a Magyarországra vonatkozó speciális részek találhatóak)

1§ A versenyen való részvétel

A QINGDA (light kontakt küzdelem) wushu küzdelmi forma, melynek alapvető célja a 7 – 35 éves sportolókat közelebb hozni és bevonni a versenyzésbe. (A HKF versenyrendszerben 12 éves kortól lehet qingda kategóriában indulni)

2§ Korcsoportok

-9 év	házi versenyek,
10-11 év	nyílt stílusbajnokság
12-13 év-től	HKF versenyeken
14-15 év-től	HKF versenyeken, EB
16-17 év-től	HKF versenyeken, EB
18-35 év-től	HKF versenyeken, EB
36- év	HKF versenyeken

A Qingda versenyszámot a következő korcsoportok szerint kell rendezni:

- a.) 15 éves kor alatt: az alsó korhatár a 7 éves kor. (A HKF versenyeken 12 éves kortól)
- b.) 18 éves kor alatt
- c.) 18 éves kor felett: a felső korhatár a 35 éves kor. (A HKF versenyeken nem érvényes)

Amennyiben bármely korcsoportban jelentkező versenyzők létszáma megengedi, további kategóriák szervezhetők, például ha a 7-8 évesek esetében elegendő résztvevő van létesíthető külön 7 éves kategória és külön 8 éves kategória. Minden változtatás kizárólag a versenyigazgató és a versenyszervező bizottság engedélyével végezhető.

A versenybizottság és a versenyigazgató együttesen rendelkezhet az egyes korcsoportokon belül a versenyzők magasság és súly szerinti csoportosításáról. Amennyiben egy korcsoportban kevés versenyző jelentkezik, ezek a versenyzők átcsoportosíthatók a szomszéd súlycsoportokban a versenyzők súlya és magassága figyelembevételével.

Amennyiben a 18 éves kor alatti kategóriákban egy versenyző sokkal nagyobb ellenfeleinél, a főbíró engedélyével áthelyezhetik egy magasabb korcsoportba, a súlyát és magasságát figyelembe véve.

3§ A küzdelem időtartama

A mérkőzések és a menetek időtartamát a versenybizottság határozza meg, de egy menet nem lehet hosszabb, mint 2 perc. Abban az esetben, ha egyetlen mérkőzés dönti el a súlycsoport győztesét, akkor a három menetből kettőt megnyerő versenyző a győztes. A harmadik menetet csak abban az esetben kell végigküzdjék a versenyzők, ha a második menet végén mindkét versenyző egy-egy menetet megnyert.

A menetek közötti szünet 1 perc.

Amennyiben a versenyzők száma nagyon nagy (vagy csapatbajnokságot is rendeznek), a szervezők egymenetes (2 perc időtartamú) mérkőzéseket is engedélyezhetnek, vagy amennyiben kétmenetes mérkőzések mellett döntenek, a menetek hossza rövidebb is lehet mint 2 perc. Ebben az esetben a menetek közötti szünetet is a felére kell csökkenteni.

4§ A küzdőtér

A küzdőtér maximum 8x8 méter alapterületű, matracal borított terület lehet, amely körül 2 méter szélességben szintén matracal borított biztonsági sávot kell kialakítani. A küzdőtér felületén két 1 m hosszú párhuzamos vonal jelzi a küzdő felek helyét, amelyek a középponttól 1,5 m távolságra kell legyenek. A versenyzők helyét jelölő vonalakra merőlegesen (a középponttól 2 méter távolságra), egy méteres vonal jelöli a középbíró helyét úgy, hogy a főbíró asztalával szembe helyezkedjen el.

A küzdőtér felülete az ifjúsági versenyzők esetében is csak a versenyszervezők és a versenyigazgató jóváhagyásával csökkenthető.

5§ A súlycsoportok

a) 18 év alatt: 48 kg alatti súlycsoportoknál a súlycsoportok közötti különbség 3 kg

48 kg fölött a felnőtt korosztály súlycsoportjai az irányadóak

b) 18 év fölött: - 52 kg (a versenyző nem lehet kevesebb, mint 48 kg), - 56 kg, -60 kg, -65 kg, -70 kg, -75 kg, -80 kg, -85 kg, -90 kg, + 90 kg.

(c) Csapatverseny: A versenybizottság a csapatversenyek esetében az esemény helyszínén határozza meg a súlycsoportokat.

A 15 éves kor alatt a versenyzők közti súlykülönbség nem haladhatja meg az 5 kg-ot.

A 15 éves kor felett a versenyzők közti súlykülönbség nem haladhatja meg az 8kg-ot.

6§ Egészségügyi rendelkezések

6.1. A versenyzők kötelesek az egészségügyi vizsgálatnak vagy dopping tesztnek alávetni magukat, ha a szervezők kéri.

6.2. A Qingda versenyzők csak a szabályzatban rögzített kor- és súlycsoportnak megfelelő kategóriában versenyezhetnek.

6.3. A versenyzők kötelesek a mérlegelésnél bemutatni a sportigazolványaikat, valamint a sportorvostól kapott engedélyeiket. Az egészségügyi papírok ellenőrzését az erre kijelölt személy végzi.

6.4. A verseny teljes időtartama alatt, sportorvos vagy elsősegélynyújtásra kiképzett egészségügyi személy jelenléte kötelező.

6.5. Nemzetközi versenyek esetében a versenyzők útlevelét is ellenőrizni kell, a nemzeti hovatartozás igazolása végett.

7§ A sorrend megállapítása

A verseny előtt sorsolással döntik el a versenyzők párosítását és sorrendjét, figyelembe véve a versenybizottság és a versenyigazgató által hozott összes változtatást, mely a kor- és súlycsoportok módosítására vagy összevonására vonatkozik. A sorsolást a versenybizottság és a Magyar Tradicionális Kungfu és Wushu Szakszövetség által kijelölt hivatalos személy jelenlétében kell végezni.

8§ A verseny rendszere

Három versenyzési forma lehetséges: egyenes ágú kieséses, vigaszágas kieséses és körmérkőzéses (Round Robin).

8.1. Egyenes ágú kieséses. A két versenyző mérkőzését követően a nyertes magasabb szintre kerül, ahol egy következő versenyzővel mérkőzik, amíg eljut az utolsó küzdelemig ahol kihirdetik a súlycsoport győztesét.

8.2. Vigaszágas kieséses. Hasonlatos az egyenes ágú kieséses rendszerhez. Abban az esetben alkalmazzák, ha például a 32-es vagy 16-os sorshúzásnál nincs elég versenyző a teljes létszámot biztosítani. Ilyenkor a vesztesek is megküzdnek egymással.

9§ Bevonulás a küzdőtérre

9.1. A mérkőzések előtt a versenyzőket és az edzőket a számukra kijelölt helyére vezetik. A versenyzők a középbíró jelzésére vonulnak a küzdőtérre.

9.2. A küzdőtér elhagyásakor ugyanaz ismétlődik csak fordított sorrendben.

10§ A köszöntés

10.1. Amikor a versenyzőket a középbíró a küzdőtérre szólítja, a versenyzők „tenyér ököl” köszöntéssel köszöntik a nézőket, valamint a főbírót.

10.2. A küzdelem megkezdése előtt valamint a küzdelem után a versenyzők köszöntik egymást, valamint a középbíró.

11§ A felszerelés

A versenyzők felelősek a küzdelemhez szükséges teljes felszerelés biztosításáért a mérkőzés biztonságos lebonyolítása érdekében, a szabályzat rendelkezése szerint. A küzdelemhez használatos felszerelés két kategóriára osztható: kötelező és nem kötelező eszközök.

11.1 . Kötelező védőfelszerelés: fejvédő, lábszárvédő, lábfejjvédő, boxkesztyű, fogvédő, ágyékvédő, nőknél mellvédő

11.2 . Nem kötelező védőfelszerelés: testvédő,

12§ Öltözék

12.a) A versenyzők

Az alábbi rendelkezések figyelmen kívül hagyása, a sportoló versenyből való kizárását vonja maga után.

12.1 . A versenyzőnek rendelkeznie kell saját ruházattal, amelynek tisztának és rendezettnek kell lenni. Az öltözék felső része lehet póló, az alsó része hosszú szárú nadrág (rövidnadrág vagy boksz nadrág nem megengedett). A felső részt nem boríthatják feliratok, és nem lehet többszínű. A ruházat felső részén elhelyezhető az egyesület emblémája (nemzetközi versenyen a szövetség emblémája), valamint egy diszkrét helyet fenn lehet tartani szponzorok számára. A versenyzéshez elfogadható ruházat tekintetében a versenyigazgatóé a végleges döntés.

12.2 . A versenyzőnek tilos szemüveget, kontaktlencsét valamint fogszabályozót viselni a mérkőzés ideje alatt.

12.3 . Minden ékszert el kell távolítani a testről.

12.4 . Minden sebet vagy vágást orvosi ragtapasszal kell letakarni a versenyző egészsége érdekében, valamint óvni kell a másik versenyzőt a vérrel való érintkezéstől.

12.5 . Sebesült versenyzők nem vehetnek részt a versenyben, azonban a rugalmas térd-, boka - vagy könyökvédő bandázs engedélyezhető, ha a versenyigazgató a küzdelem lefolytatására engedélyt ad.

12.6 . A mérkőzésben a versenyzők cipő nélkül vesznek részt, azonban mérkőzésen kívül ajánlatos lábbelit viselni.

12.7 . A versenyzők a versenyt megfelelő higiéniai állapotban (tisztá illattal, kezeken és lábakon levágott ápolat körmökkel) kezdjék.

12.b) A bírók

12.8 . A bírók a versenyen tiszta és rendezett külsővel jelenjenek meg.

12.9 . A bírók a versenyhez előre meghirdetett (az alkalomra előre feliratozott) ruházatban jelennek meg. Ellenkező esetben a szabályos öltözék a következő: fekete cipő, fekete zokni, fekete nadrág, fekete nadrágöv, fehér ing (lehet hosszú vagy rövid ujjú), fekete zakó és sötétkék nyakkendő.

12.10. A középbírók viselhetnek fehér vagy fekete rugalmas talpú cipőt.

12.11 . A mérkőzést vezető bírónak fehér gumikesztyűt kell viselnie a sérült versenyzők vérével való esetleges érintkezés elkerülése miatt.

12.12. A bírói bizottság szalagra kötözött sípot fog a nyakába akasztva viselni.

12.13 . Minden bíró két golyóstollal kell rendelkezzen (egy tartalékkal), hogy a pontozást le tudja jegyezni.

13§ Jelzések a verseny alatt

13.1 . Jelezni kell minden menet megkezdése előtt 10 másodperccel, valamint a menet vége előtt 10 másodperccel.

13.2 . A versenyzők feltétel nélkül engedelmeskednek a bíró hang- és kézjeleinek.

13.3. A főbíró megállítja a mérkőzést, ha a menet folyamán bármilyen probléma jelentkezik.

13.4. Ha egy versenyző 6 büntető pontot szerez, akkor a pontokat számláló bíró köteles jelezni.

13.5. Minden menet végén a főbíró jeladására a pontozó bírók egyidejűleg a magasba emelik az általuk megítélt eredményt.

13.6. A középbíró segítségével az eredménytáblát kezelő személy jól látható módon feltünteti a kilépést, valamint a büntető pontokat.

13.7 A bírók által használt jelek az A mellékletben találhatók

14§ Támadó technikák

Minden wushu irányzat mozgása és technikája (kivéve a tiltott technikákat) alkalmazható az ellenfél bármely a szabályzatban megengedett támadási felületére. Alkalmazhatók rúgások, ütések és dobások (csak a 22. pont szerinti dobások) azzal a feltétellel, hogy a küzdelem változatossága fennmaradjon és a korosztályokkal összhangban legyen.

15§ Támadható felületek

A fej oldalsó része, a törzs és a combok. (A HKF versenyein az arc is)

16§ Védekezési technikák

Bármely wushu irányzat mozgásai és technikái használhatók védekezésre, ha a szabályzat azokat nem tiltja.

17§ A mérkőzés leállítása

A középbíró megállíthatja a mérkőzést ha:

17.1. Az egyik versenyző a küzdőtéren kívülre kerül.

17.2 . A versenyző figyelmeztetésben vagy intésben részesül.

17.3 . Sérülés történik.

17.4 . A két versenyző több mint 3 másodpercig összeakaszkozik.

17.5. Passzivitás esetén.

17.6 . A főbíró a mérkőzés leállítása mellett dönt.

17.7. Veszélyhelyzet alakul ki a versenyzők között.

18§ Tiltott technikák

18.1) A következő technikákat szigorúan tilos alkalmazni:

18.1.1 Fejre szemből ütni sem érintéssel, sem ijesztéssel nem lehet. (A HKF versenyein ez a szabály nem érvényes)

18.1.2 Egyenes támadás a végtagokra (lásd 15. pont) és az ízületekre.

18.1.3 Tilos fejelni, térdelni és könyökölni.

18.1.4 Tilos veszélyes dobásokat alkalmazni, amelyek súlyos sérüléseket okozhatnak. Tilos olyan dobásokat alkalmazni, amelyeknél az ellenfél sérülékeny testrészére érkezik (fej, nyak, hátgerinc, vállizület, térd vagy más ízületi részek). A mellkas magasságánál magasabbról végrehajtott dobás is tilos.

18.1.5 Tilos az időhúzás.

18.1.6 Újjakkal döfést mérni a test bármely pontjára.

18.1.7 Tilos fojtásokat és ízületi feszítéseket alkalmazni.

18.1.8 Lefogásokat, rögzítéseket alkalmazni, amelyek több mint 3 másodpercig tartanak.

18.1.9 Tilos a földharc és a talajra való rögzítés.

18.1.10 A karok leszorítása vagy olyan technikák alkalmazása, amelyek az ízületek mozgását korlátozzák.

18.1.11 Tilos az ellenfél lefogása egy vagy két kézzel és a szabad kézzel vagy lábbal való ütlegelése.

18.1.12 Tilos harapni, karmolni, köpdösni és az ellenfelet a hajánál fogva rángatni.

18.1.13 Folyamatosan ütni a test bármely részét, de különösen a fejet.

18.1.14 Tilos egy méternél hosszabb távon tolni az ellenfelet.

18.2. Minden olyan technika használata tilos, amelynek nem a pontszerzés a célja, hanem nyilvánvalóan az ellenfél megsebesítése, attól függetlenül, hogy találat volt vagy csak ijesztésre használták. Az ilyen ütést úgy bírálják, mintha betalált volna.

18.3. Az ütéseknel alkalmazott erő nem lehet nagyobb, mint a teljes erő 10%-a, súly és korcsoportok szerint. Amennyiben úgy ítéltetik meg, hogy az alkalmazott erő nagyobb a megengedettnél nyilvános vagy személyes figyelmeztetésben kell részesíteni a versenyzőt, amely akár kizárás is lehet előzetes figyelmeztetés nélkül.

19§ Tiltott támadási felületek

Az alábbiakban felsorolt testrészeket tilos támadni:

19.1 . Arc (A HKF versenyeire nem érvényes)

19.2. A fej hátsó része

19.3 . Szemek és torok

19.4. Lágyék

19.5. Hát (gerinc)

19.6 . Vesék

19.7 Térd, könyök és egyéb ízületek

20§ Sérülések, figyelmeztetések és büntetések

Ha a mérkőzés során sérülés vagy egyéb tiltott esemény történik, a középbíró vagy a főbíró intéseket és figyelmeztetéseket szabhat ki. Ha az intések vagy figyelmeztetések összesítve elérik, vagy túlhaladják a 6 pontot egyik versenyzőnél, akkor a versenyző elveszti a mérkőzést. Ha egy mérkőzés több menetből áll, akkor a hibapontok menetről menetre gyűlnek az adott mérkőzés során. A hibapontokat azonban nem lehet átvinni mérkőzésről mérkőzésre. Minden mérkőzést a versenyző tiszta lappal kezd. A főbíró bármely versenyzőt a verseny bármely szakaszában kizárhat a versenyből, ha sorozatosan ugyan azt a szabálytalanságot követi el előnyszerzés céljából, akkor is, ha büntetőpontjainak száma nem éri el a 6-ot.

20.1.1 . Ha egy versenyző a szabályzat szerint tiltott technikát hajt végre, akár talál akár nem, a középbíró felméri az eset súlyosságát, és az alábbi büntetéseket adhatja:

a) intés (hibapont nélkül)

b) figyelmeztetés (1 hibapont)

c) teljes értékű figyelmeztetés (2 hibapont)

d) kizárás

20.2 . Ha mérkőzés közben a küzdőtér szélén várakozó edző sorozatosan utasításokat ad a versenyzőnek (ezzel megszegve az erre vonatkozó szabályt), folyamatos bekiabálásaikkal zavarják a versenyt, a verseny igazgatója kitilthatja a versenyből. Ezt követően el kell hagyniuk a verseny helyszínét. Súlyos esetekben az edző teljes jelenlevő csapata kizárható a versenyből. Az esetről mindkét esetben jelentést kell küldeni a panaszbizottság számára, további szankciók alkalmazása végett. Ugyanez alkalmazható nézők esetében is.

20.3 . Az ellenfél megtámadása mielőtt a középbíró kezdést intett volna.

20.4. Az ellenfél megtámadása miután a középbíró a mérkőzést megállította.

20.5 . A középbíró döntéseinek és utasításainak nem elfogadása.

20.6 . Hibás vagy rosszindulatú támadás.

20.7. Az ellenfél folyamatos visszatartása.

20.8. A küzdelem elkerülése hátat fordítással.

20.9 . Tiltott testrészek támadása.

20.10 . Sérülés vagy fájdalom színlelése előnyszerzés céljából.

20.11 . Tisztelet hiánya az ellenfél és a hivatalos személyek iránt.

20.12. A fogvédő kiköpése vagy a védőfelszerelés valamely részének az eldobása időhúzás céljából.

Ha a versenyző a fentiekben leírtak szerinti hibát követ el, a középbíró minden esetben az elkövetett hiba súlyának megfelelő büntetést kell alkalmazza. (Intés, 1 pont, 2 pont)

Magyarázat:

20a Véletlen hibák: Megengedett technikával, nem szándékosan használt az ellenfél tiltott testrészeire alkalmazott támadásból származó sérülések. Olykor véletlen sérülések történnek úgy, hogy a gyors helyváltoztatások vagy egy védés nyomán az eltérített végtag tiltott testrészt támad. Ilyenkor egyik fél sem hibás. Az ilyen típusú sérülés nem von maga után szankciót. Abban az esetben, amikor a küzdő fél figyelmetlensége miatt sérülés történik, vonhat maga után büntetőpontot.

20b Szándékos hibák: Tiltott technikák vagy tiltott támadások kivitelezése tiltott testrészekre. Az ilyen cselekmény minden esetben előzetes figyelmeztetés nélküli pontlevonással sújtandó.

20c Technikai hibák: Az olyan szabálysértések, melyek nem tiltott technika alkalmazásával függnnek össze technikai hibának tekintendők.

21§ Abszolút győzelem

21.1 . Ha a mérkőzés során az egyik versenyző nagy technikai fölényvel rendelkezik, a középbíró kérheti a főbíró engedélyét a mérkőzés beszüntetésére és a technikai fölényvel rendelkező versenyző győztesé kihirdetését.

21.2 . Ha egy versenyzőnek 6 pont levonása van egy mérkőzés alatt, akkor az ellenfele lesz a győztes.

21.3. Ha a versenyző eléri az ellenfelénél, hogy háromszor elhagyja az emelvényt egy meneten belül, azt a menetet a versenyző megnyeri.

22§ A pontozás

22.1 . Két pontot kap a versenyző ha:

a) ha az ellenfelet arra kényszeríti, hogy a küzdőteret elhagyja akár egy ütés, akár visszavonulás miatt.

b) ha egy versenyző kilöki az ellenfelét a küzdőtérrel és ő a küzdőtéren belül állva, marad.

c) az ellenfélén végzett dobás esetén akkor, ha dobást kivitelező fél állva marad, vagy tisztán kivitelezett lábtechnika, amely fordulással van egybekötve és a technikához a kivitelező fél a földre veti magát. Minden esetben a támadó a küzdőtéren belül kell, hogy maradjon.

d) a testre vagy fejre szabályosan bevitt egy rúgást

e) ha az ellenfélnél teljes figyelmeztetést alkalmaznak, akkor a másiknak két pontot jóváírnak.

f) két pont jóváírás jár ha az ellenfél sikertelen támadás során megsúszik és elesik, kivéve ha ez a technika része.

22.2 Egy pontot kap a versenyző ha:

a) a versenyző ütést mér az ellenfél szabályosan támadható testrészére

b.) a comb egyponthoz tartozó támadási felület (kivéve, ha a lábat elemelik a talajról, és védekezésre használják, vagy a támadó lábat éri rúgás).

c) ha az ellenfél kismértékű pontlevonást kap, akkor a másik félnek jóváírnak egy pontot.

d) mindkét versenyző egyidejűleg alkalmaz dobó technikát, akkor az a fél vesz pontot, amelyik hamarabb éri a talajt.

e) amennyiben a küzdelem során 8 másodpercnél hosszabb passzivitás van valamelyik (vagy mindkét) versenyzőnél és a bíró valamelyik versenyzőt támadásra szólítja, újabb 8 másodperc passzivitás után az ellenfelének jóváírnak egy pontot.

22.3 Nem kap pontot a versenyző ha:

a) ha egyidejű találalat van

b) ha az ellenfél arcára mér ütést (**A HKF versenyei nem érvényes**)

c) összekapaszkodás közben ütés és rúgásváltás történik

d) bármely támadás során, ha az ellenfél nem tisztán vagy szabálytalanul alkalmaz egy technikát

e) mindkét versenyző a küzdőtéren kívülre kerül.

f) egy sikeres dobás azután, hogy az ellenfelet 3 másodpercnél tovább fogva tartotta.

g) fogás közben ütés

i) az ellenfél fogva és lenyomva tart több mint 3 másodpercig és te sikeres lábsöprést hajtasz végre rajta.

j) ugró oldalrúgást alkalmazva vagy fordulatból kivitelezett rúgás-eséssel egybekötve, ahol a test a földre kerül, mint a technika része.

k) a küzdőtéren kívülről indított sikeres támadás esetén.

23§ A kizárás

23.1. A versenyző a mérkőzésből azonnal kizárható, ha 6 büntetőpontot kapott a mérkőzés alatt.

23.2 . A középbíró leléptethet egy versenyzőt a főbíró engedélyével minden előzetes figyelmeztetés nélkül, amennyiben azt indokoltnak tartja. Léleptetést kell alkalmazni, ha egy versenyző magatartása tiszteletlenséget mutat az ellenfél és a hivatalos személyek iránt, és egyértelmű szándékát mutatja az ellenfél megsebesítésének, attól függetlenül, hogy sikerül vagy sem.

24§ Döntések

24.1 . A középbíró saját megítélése szerint önálló döntést hoz a mérkőzés szabályos lefolyása érdekében.

24.2 . A mérkőzés győztesének a kihirdetésére a bírói testület döntése után kerülhet sor. Kérésre a bírók egyidejűleg jelzik a Piros, Fekete vagy Egyenlő táblával a saját döntésüket. A pontokat összesítő személy lejegyzi és összesíti a pontokat, és a főbíró kihirdeti a menet, vagy a mérkőzés győztesét.

24.3 . Ha a középbíróknak és a pontozóbíróknak kétségeik vannak a mérkőzést illetően, konzultálhatnak a főbíróval, aki meghatározhatja a szokást az adott szituációban.

24.4 . A főbíró döntése végleges, kötelező érvényű és nem fellebbezhető meg.

25§ Az óvás

25.1 . A bírók döntése ellen óvást csak a csapat vezetője (amelyhez az adott versenyző tartozik) nyújthat be írásban, a megállapított illeték (100 euro) kifizetése mellett, a mérkőzés győztesének kihirdetését követően 15 percen belül. Ha az óvás jogos megállapítást nyer, a megfizetett illetéket, az óvást benyújtónak vissza kell fizetni. A jogtalanak ítélt óvás illetéke az EWUF-ra száll. A versenyprotokoll megszegése az óvás benyújtása során, az óváshoz való jog és az illeték elvesztését eredményezheti. Az óvást benyújtók tudomásul veszik az óvás szabályait és egyetértenek vele. (A HKF versenyein a bírók döntése ellen óvást csak a csapat vezetője (amelyhez az adott versenyző tartozik) nyújthat be írásban, a megállapított illeték (10.000 ft) kifizetése mellett, a mérkőzés győztesének kihirdetését követően 15 percen belül. Ha az óvás jogos megállapítást nyer, a megfizetett illetéket, az óvást benyújtónak vissza kell fizetni. A jogtalanak ítélt óvás illetéke a HKF-re száll. A versenyprotokoll megszegése az óvás benyújtása során, az óváshoz való jog és az illeték elvesztését eredményezheti. Az óvást benyújtók tudomásul veszik az óvás szabályait és egyetértenek vele.)

25.2. Az óvásokat a panaszbizottság bírálja el. A panaszbizottság három személyből áll. A tagok olyan személyek lehetnek, akik a versenyen jelen vannak, a hivatalos személyek között a legidősebbek, és a versenybizottság elnöke nevezte ki. Nem vehet részt a

panaszbizottságban az adott mérkőzést vezető középbíró és főbíró. (A HKF versenyei az óvásokat a verseny főbírója bírálja el.)

25.3 A panaszbizottság döntése megfellebbezhetetlen.
(A főbíró döntése megfellebbezhetetlen)

26. Anti-Dopping

27. Egyéb Ügyek

27.1 Az EWUF által előírt bírói és középbírói egyenruhák terén kisebb változtatások, a főbíró engedélyével alkalmazhatók.

27.2 A bírók és a középbírók által használt jelek mindig az EWUF által meghatározott standard jelek.

28. A Vezető Testület szabályai értelemszerűen alkalmazandók, ahol szükséges.

VÉGE